

NAGY DIGITÁLIS KALAND - Versenyszabályzat

I. A Nagy Digitális Kaland szervezője

A Versenyt a

(a) **Digitális Tudásért Alapítvány** (nyilvántartásba véve a Fővárosi Törvényszék által **01-01-0012187** szám alatt) és a

(b) **Logiscool Kft.** (bejegyezve a Fővárosi Törvényszék Cégbíróságán 01-09-300066 cégjegyzékszám alatt, székhely: 1114 Budapest, Bartók Béla út 43-47., C épület, 8. emelet.)

szervezi együttesen – továbbiakban együttesen: Szervezők.

A Szervezők a Versennyel kapcsolatban az elérhetőségüket a kaland@digitalistudasert.org e-mail címén biztosítják.

II. A Versenyről

A Nagy Digitális Kaland (továbbiakban: Verseny) 3-6. osztályba járó iskolás diákok részére, országosan egy időpontban, de különböző helyszíneken megrendezésre kerülő országos digitális csapatverseny. A csapatok a Verseny helyszíneken online oldják meg a feladatokat, melyek során a digitális világgal, a logikus, algoritmikus gondolkodással, az internet biztonságával kapcsolatos izgalmas, játékos küldetést teljesítenek.

III. A Verseny résztvevői:

A Versenyre 3 fős csapatokkal lehet jelentkezni két korcsoportban.

a) Az I. korcsoportba kerülnek azok a csapatok, amelyek tagjai az általános iskola 3-4 osztályába járó;

b) a II. korcsoportba kerülnek azok a csapatok, amelyek tagjai 5-6. osztályokba járó diákok.

Egy csapatban legfeljebb egy olyan diák vehet részt, aki a valamely Logiscool Iskolába jár a Verseny idején.

IV. Jelentkezés a Versenyre

1. Jelentkezni, a Verseny központi honlapján, a www.nagydigitaliskaland.hu oldalon lehet a jelentkezési adatlap kitöltésével. A Versenyre a diák törvényes képviselője (gondviselője) útján jelentkezhet. A jelentkezés során meg kell adni a diák nevét, nemét, évfolyamát.

2. A jelentkezés során továbbá

a) új csapathoz csapatnévvel, meglévő csapathoz regisztrációs tokennel regisztrál;

b) a jelentkező csapatnevet választ, melyet a Verseny során használ;

c) a jelentkező csapata versenyhelyszínt választ;

d) a jelentkező csapat kapcsolattartóként megjelöli egyik diák szülőjét vagy gondviselőjét - a kapcsolattartó alábbi adatait is meg kell adni: név, telefonszám, e-mail cím;

e) a jelentkező diák törvényes képviselője (gondviselője) elolvassa és elfogadja a jelen

3. A jelentkezéssel a Szervezők egy regisztrációs tokent bocsátanak a jelentkező diák rendelkezésére. A regisztrációs kód segítségével jelentkezhet a 2. pont szerint megnevezett csapat másik két tagja. Jelentkezésük során a jelen fejezet 1. és 2. pontjai megfelelően alkalmazandók azzal, hogy további csapatnév, versenyhelyszín és kapcsolattartó megjelölésére nem kerülhet sor.

4. A Versenyre jelentkező diákok a továbbiakban: Versenyző(k).

5. A Szervezők a Versennyel kapcsolatos értesítéseiket és közleményeiket a jelentkezés során megjelölt kapcsolattartó e-mail címére küldött elektronikus üzenet útján teszik meg.
6. Jelentkezni a Versenyre 2019. március 12. 24:00 órától – 2019. április 12. 24:00 óráig lehet.

V. A Verseny időpontja:

2019. április 26. 14:30-15:30. Országszerte egyidőben kezdődik a Verseny és a kezdési időponttól számított 60. perc végén fejeződik be országszerte egyidőben.

VI. A Verseny helyszínei

A Verseny több helyszínen kerül megrendezésre, ezek felsorolása a www.nagydigitaliskaland.hu oldalon megtalálható. A Szervezők fenntartják maguknak a jogot a helyszín utólagos módosítására. Az egyes helyszínek befogadóképessége különböző és a szabad helyeket a jelentkezés sorrendjében töltik fel a Szervezők.

Egy csapat csak egy helyszínen vehet részt a Versenyen, de a helyszínt a csapat szabadon választhatja meg a Versenyre való jelentkezéskor. A Verseny helyszínei közül ki lehet választani bármelyiket, de javasoljuk a lakóhelyhez legközelebb eső helyszínt. Várólista

VII. A Verseny lebonyolítása

1. Szükséges eszköz:

A Versenyzőknek a Versenyen csapatonként szükségük lesz egy feltöltött állapotban lévő, wifi képes laptopra vagy tabletre, melyet a Versenyre el kell hozniuk, mert ott használniuk kell.

Az eszköz szükséges minimum felbontása 1024x768 pixel.

A Versenyen böngészőből érhető el a feladatok, a javasolt böngésző a Chrome, az Edge vagy a Firefox legfrissebb verziója, ezért a Versenyzők előzetesen ellenőrizték, hogy a rendelkezésükre álló eszközön fut-e a megfelelő böngésző és ellenőrizték a rendelkezésükre álló eszköz töltöttségi állapotát is. Egyéb eszközt a Verseny ideje alatt tilos a terembe bevinni. Ellenkező esetben az a Versenyből való kizárást vonhatja maga után.

A Szervezők nem vállalnak felelősséget a csapat saját eszközének meghibásodásáért, működési zavaráért (pl. lemerülés) és azért, ha az eszköz nem tud csatlakozni az internetre.

2. Megjelenés, regisztráció

A csapatoknak legkésőbb a Verseny megkezdése előtt 30 perccel meg kell érkezniük a választott versenyhelyszínre. A versenyhelyszínen a csapatok, illetve a Versenyzők a magukkal hozott eszközzel (laptop vagy tablet) regisztrálnak a Verseny központi honlapjára. A regisztrációhoz a Versenyzőknek segítséget nyújtunk. A szabályok szóbeli ismertetése után a Verseny 14:30 perckor megkezdődik, a későn jövők nem tudnak részt venni a Versenyen.

3. A Verseny szabályai:

A Verseny feladatait a Verseny központi honlapjáról érik el a Versenyzők.

A Versenyen különböző témájú és típusú (pl. feleletválasztós, megválaszolendő) feladatokkal találkozhatnak a csapatok.

A feladatokat szintekbe rendezve kapják a csapatok. A csapatok mindig csak az adott szint feladatait látják. Szintlépéshez nem szükséges minden feladatra válaszolni, de szintlépés után a már befejezett és lezárt szinteken kihagyott feladatok megoldása nem lehetséges.

Egy adott szint megkezdésekor látható a szinten lévő feladatok száma és az, hogy abból legalább hányra kell válaszolni annak érdekében, hogy a csapat a következő szintre léphessen.

Szintenként nehezednek a feladatok, a feladatok pontozása a feladatok nehézségi fokától függ, megválaszolatlan vagy rossz válaszáért 0 pont jár.

A feladatok megoldására fordított időtartamot a Verseny rendszere méri.

4. A Verseny értékelése, eredményhirdetések:

A Verseny befejezési időpontja után a helyes válaszok arányából és a megoldott feladatok mennyiségéből a rendszer kiértékeli a csapatok eredményeit minden versenyhelyszínen. Az egy versenyhelyszínen elért eredményeket az adott versenyhelyszínen rövid időn belül közzétesszük. Mivel a Verseny országos, ezért az egyes helyszíneken elért eredmények a végső eredmény megállapítása szempontjából nem irányadó. A Versenyen résztvevő összes csapatot az elért eredmények alapján tesszük sorrendbe. A Verseny eredményét és a csapatok sorrendjét elsődlegesen a feladatok megoldása során elért pontszám alapján határozzuk meg, a legtöbb pontszámot elért csapat kerül az első helyre, a második legtöbb pontot elért csapat a második helyre, a harmadik legtöbb pontot elért csapat a harmadik helyre és így tovább. Azonos pontszám esetén az a csapat kerül alacsonyabb sorszámu helyre, amelyik rövidebb idő alatt fejezte be a feladatok megoldását. Az értékelés során kialakult eredmények alapján korcsoportonként az első 10 csapat nevét és a csapatok Versenyzőinek nevét közzétesszük a Verseny központi honlapján a Versenyt követő napon. 2019. április 26-án közzétesszük továbbá ugyanitt korcsoportonként az első 10 csapatba be nem került többi csapat eredményeit, sorrendjét és a csapatok Versenyzőinek nevét.

A Verseny megoldókulcsát a Versenyt követően közzéteszik a Szervezők a Verseny központi honlapján.

5. Országos eredményhirdetés

Az országos ünnepélyes eredményhirdetésre 2019. május 12-én kerül sor az alábbi címen: 1117 Budapest, Magyar tudósok körútja 2.

Az országos eredményhirdetésen a két korcsoport első 10-10 helyezett csapatának Versenyzői és kísérőik vehetnek részt.

Az országos eredményhirdetésen kerül hirdetésre a Verseny korcsoportonkénti csapat sorrendje. A csapatok korcsoportonkénti végső sorrendjét a Verseny központi honlapján közzéteszik.

VIII. A Verseny díjazása:

A Verseny korcsoportonként első 10 helyezést elért csapatát a Szervezők és a Verseny támogatói díjazják. A Verseny támogatói a Verseny központi honlapján feltüntetésre kerülnek.

A Verseny támogatói különdíjat ajánlanak fel a Versenyben részt vett legjobb lánycsapatnak (3 lány csapattag) korcsoportonként.

Amennyiben valamely Versenyző vagy törvényes képviselője nem tud részt venni az országos eredményhirdetésen és ezért a részére járó díjat nem tudja átvenni, úgy azt – választása szerint - részére postai úton küldjük meg, vagy az átvehető legkésőbb 2019. szeptember 1-ig a Logiscool Kft. székhelyén.

IX. Adók és közterhek:

Amennyiben a díjak átadása miatt adót, vagy egyéb közterhet köteles valamely személy viselni, úgy annak viselését a díjat felajánló vállalja.

X. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok

A Verseny során a Versenyzők törvényes képviselői személyes adatokat bocsátanak a Szervezők rendelkezésére. A személyes adatok kezelésével és védelmével kapcsolatos nyilatkozat szövege elérhető itt, továbbá a Verseny központi honlapján.

Élményekkel teli Versenyzést kívánunk!

Kelt: Budapest, 2019. március 11.

A Digitális Tudásért Alapítvány és a Logiscool Kft.