

NAGY DIGITÁLIS KALAND -- Versenykiírás

A versenyről

A Nagy Digitális Kaland egy általános iskolások részére, országosan egy időpontban, de különböző helyszíneken megrendezésre kerülő digitális csapatverseny. A csapatok a verseny helyszíneken online oldják meg a feladatokat, melyek során a digitális világgal, a logikus, algoritmikus gondolkodással, az internet biztonsággal kapcsolatos izgalmas, játékos küldetést teljesítenek.

A jelentkezés feltételei:

A verseny résztvevői:

A versenyre 3 fős csapatokkal lehet jelentkezni.

A csapatok két korosztályban indulhatnak: általános iskolás 3-4. osztályosok (I. kategória), illetve 5-6. osztályosok (II. kategória). A jelentkezés során meg kell adni egy csapatnevet, egy szülő/gondviselő vagy pedagógus nevét és elérhetőségét.

A versenyen bárki indulhat a feni két korosztályból, de egy csapatban maximum egy Logiscool-os diák versenyezhet.

Szükséges eszköz:

A versenyzőknek csapatonként szükségük lesz egy feltöltött állapotban lévő, wifi képes laptopra vagy tabletre, ezt hozniuk kell. Az eszköz szükséges minimum felbontása 1024x768 pixel. A versenyen böngészőből érhető el a feladatok, a javasolt böngésző a Chrome, az Edge vagy a Firefox legfrissebb verziója. Az eszközök helyszíni töltésére korlátozott számban van lehetőség.

A verseny szervezői nem vállalnak felelősséget a csapat saját eszközének meghibásodásáért, működési zavaráért (pl. lemerülés) és azért, ha az eszköz nem tud felcsatlakozni az internetre.

Jelentkezés

Jelentkezni a www.nagydigitaliskaland.hu oldalon lehet a jelentkezési adatlap kitöltésével.

Jelentkezési határidő: 2018. április 9. 24:00

A verseny időpontja: 2018. május 11. 14:30--15:30

A csapatoknak legkésőbb a verseny megkezdése előtt 30 perccel meg kell érkezniük, a magukkal hozott eszközzel, (laptop vagy tablet) be kell regisztrálniuk a verseny központi honlapjára. A regisztrációhoz a versenyzőknek segítséget nyújtunk. A szabályok szóbeli ismertetése után a verseny 14:30 perckor megkezdődik, a későn jövők nem tudnak részt venni a versenyen.

A verseny helyszínei:

A verseny helyszínei közül ki lehet választani bármelyiket, de javasoljuk a lakóhelyhez legközelebb eső helyszínt. Az egyes helyszínek befogadóképessége különböző és a szabad helyeket a jelentkezés sorrendjében töltjük fel.

A verseny szabályai:

A verseny feladatait a verseny központi honlapján érik el a versenyzők, országszerte egyidőben kezdődik a verseny. A versenyen különböző témájú feleletválasztós (4, 5 vagy 6 lehetőség), illetve megválaszolandó (tehát nincsenek válaszlehetőségek) feladatokkal találkozhatnak a csapatok. Szintekbe rendezve kapják a feladatokat és mindig csak az adott szint feladatait látják. A tovább lépéshez nem szükséges minden feladatra válaszolni, de szintlépés után a korábbi szinteken kihagyott feladatokra nincs lehetőség visszamenni. Mindig látható a szint megkezdésekor a szinten lévő feladatok száma és hogy abból legalább hányra kell válaszolni a következő szintre lépéshez. 60 perc áll a rendelkezésükre, ezalatt kell minél több feladatra jó megoldást adni. Szintenként nehezednek a feladatok, a feladatok pontozása a feladatok nehézségi fokától függ, minden megválaszolatlan vagy rossz válaszáért 0 pont jár.

A verseny értékelése, eredményhirdetések:

A 60 perc elteltével a helyes válaszok arányából és a megoldott feladatok mennyiségéből a rendszer kiértékeli a csapatok eredményeit, ami alapján a csapatok sorrendjét az adott helyszíneken közzé is tesszük a helyszíni eredményhirdetéseken. Egyforma eredmény esetén a mért jobb idő dönt.

A verseny megoldókulcsát a versenyt követően, az országos eredményeket -- kivéve a két kategória első tíz helyezettjének pontos eredményét és sorrendjét – május 11-én tüntetjük fel a verseny honlapján.

A két kategória országosan első 10-10 helyezett csapatát, valamint kísérőiket meghívjuk az országos eredményhirdetésre.

A verseny díjazása:

Mindkét kategóriában az országosan első 10 helyezést elért csapat minden tagja értékes nyereményben

A verseny különdíja egyhetes Logiscool Nyári Tábor, ezt a verseny után közjegyző jelenlétében sorsoljuk ki a versenyen résztvevő összes csapat között kategóriánként (a kisorsolt csapatok minden tagja nyer). Az országos eredményhirdetés helyszínén hirdetjük ki a különdíj győzteseit, majd közzétesszük a verseny honlapján.

Élményekkel teli versenyzést kívánunk!

A Digitális Tudásért Alapítvány, a Logiscool alapítványa

Elérhetőség:

kaland@digitalistudasert.org